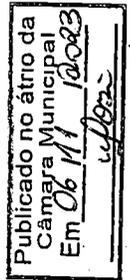




Câmara Municipal de Nova Venécia
Estado do Espírito Santo



AVISO DE REALIZAÇÃO DE AUDIÊNCIA PÚBLICA Nº 7/2023

A Vereadora Mayara Aparecida Moraes Eller Mininõ, Presidente em exercício da Comissão Permanente de Legislação, Justiça e Redação Final (CLJRF) da Câmara Municipal de Nova Venécia/ES, com fulcro no art. 40, § 1º, III, da Lei Orgânica do Município, observados os preceitos do Decreto Legislativo nº 567, de 5 de julho de 2013, em especial o art. 6º, § 3º, torna público que a Comissão Permanente de Legislação, Justiça e Redação Final (CLJRF) fará realizar **AUDIÊNCIA PÚBLICA**, destinada ao debate e/ou discussões sobre o PROJETO DE LEI Nº 71/2023, que institui o novo Plano Diretor Municipal – PDM – de Nova Venécia, Estado do Espírito Santo, instrumento básico da Política de Desenvolvimento Sustentável, e **CONVOCA** entidades, órgãos públicos e a população veneciana em geral para participar, de acordo com as normas do edital. A Presidente em exercício da comissão informa que a audiência pública acontecerá no recinto do Plenário Antenor Nardotto, na sede da Câmara Municipal de Nova Venécia/ES, no endereço sito à Avenida Vitória, nº 23, Centro, Nova Venécia/ES, na data de **27 DE NOVEMBRO DE 2023** (segunda-feira), com início previsto para às 8 horas, podendo ser estendida até às 12 horas. A íntegra do presente edital de audiência pública poderá ser obtida no endereço eletrônico <http://www.cmnv.es.gov.br/> e na sede da Câmara Municipal, no endereço acima já qualificado. Informações sobre a audiência também poderão ser obtidas através do telefone (27) 3752-1371, junto à Comissão Permanente de Legislação, Justiça e Redação Final ou órgãos do Poder Legislativo, por intermédio da presidência da Câmara.

Câmara Municipal de Nova Venécia, Estado do Espírito Santo, em 3 de novembro de 2023;
69º de Emancipação Política; 17ª Legislatura.

MAYARA APARECIDA MORAES ELLER MININÕ

Presidente em exercício da Comissão Permanente de Legislação, Justiça e Redação Final
Vereadora pelo Republicanos